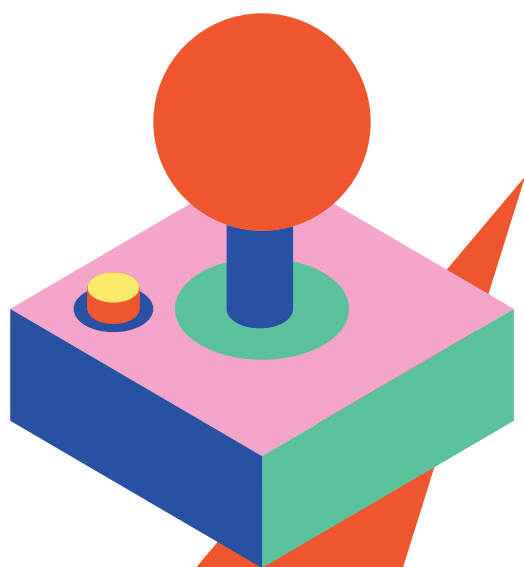


STUNFEST

17^E FESTIVAL DE JEU VIDEO

PROGRAMME MÉDIATION CULTURELLE



RENNES — SAINTE-ANNE
20 · 21 · 22 MAI 2022

STUNFEST INDIE AWARDS



COUP DE COEUR SÉLECTION JURY JEUNES

Dans le cadre de sa 17^{ème} édition, le Stunfest invite pour la première fois un jury composé de 7 jeunes, de 14 à 18 ans, à venir découvrir les jeux indépendants en compétition et à voter pour leur jeu préféré. Le jury sera accompagné par Marion Bargiacchi (journaliste jeux vidéo, notamment chez Ouest-France, France Bleu et France Inter) et par les membres de l'équipe de 3 Hit Combo.

Récompense

Les membres du jury remettront le trophée du “Coup de cœur sélection Jeunes” aux heureux-ses lauréat-es lors de la cérémonie des Stunfest Indie Awards le samedi 20 mai à 18H30 au Théâtre du Vieux Saint-Etienne.

Planning

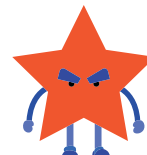
-1^{er} rendez-vous : le mercredi 11 mai 2022 de 14H00 à 16H00 au Warpzone pour rencontrer les autres membres du jury et l'équipe du festival. Ce sera également l'occasion pour le jury de découvrir la sélection et d'avoir des clés pour développer son esprit critique.

Les jeux seront ensuite accessibles aux membres du jury entre le 11 et le 20 mai 2022. Ils-elles pourront ainsi les découvrir chez eux-elles.

-2^{ème} rendez-vous : le samedi 21 mai à 14H00 pour rencontrer les équipes de création des jeux (au Théâtre du Vieux Saint-Etienne) puis de 16H00 à 17H00 pour délibérer (au bar Le Checkpoint).

Comment y participer ?

Envoyez une critique, au format écrit ou vidéo, d'un jeu que vous avez aimé ou détesté. Vous avez jusqu'au 4 Mai 2022 pour nous l'envoyer par mail (mediation@3hitcombo.fr).



PROGRAMMATION SCOLAIRE



L'association 3 Hit Combo a pour objet de développer et promouvoir la pratique du jeu vidéo comme source de lien social et de créativité en favorisant la pratique, la diffusion, la médiation et la création dans le champ des jeux vidéo de manière originale et innovante.

Pour la 17^{ème} édition du festival, le Stunfest propose un parcours spécialement dédié au public scolaire la semaine du **lundi 16 au vendredi 20 mai 2022**.

Au programme :

- du **lundi 16 au jeudi 19 mai** - une intervention au choix au sein de votre classe :
 - rencontre avec un·e professionnel·le du jeu vidéo (game designeuse, artiste, sound-designer, ...) - durée : 1H ;
 - intervention thématique "la question du scénario dans le jeux vidéo" - durée : 1H - présentation du festival, de la compétition des jeux indépendants
 - Let's play, et si on jouait ensemble ? (découverte collective d'un jeu issu de la compétition des jeux indépendants du festival, de l'analyser ensemble et de le comprendre) durée : de 1H à 2H.
- le **vendredi 20 mai** : un après-midi immersion au Stunfest (Salle de la Cité - Rennes):
 - de **14h00 à 15h30** : présentation de 3 jeux développés dans le cadre d'ateliers scolaires mis en place par 3 Hit Combo et ses partenaires ;
 - de **15h30 à 16h30** :
 - niveau école : déambulation au sein de l'espace indie du festival (dans la limite des places disponibles),
 - niveau collège / lycée : conférence thématique (programmation à venir).

Informations pratiques

Tarif : **5€ / élève** (rencontre en classe + après-midi immersion au Stunfest). Le paiement s'effectue après le festival, sur facture uniquement.

Réservations : par mail auprès de **Marine Le Cozannet** (mediation@3hitcombo.fr).

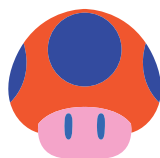
Contacts :

Marine Le Cozannet - chargée de médiation culturelle -

06 61 24 20 29 - mediation@3hitcombo.fr

Pierre Foulon - animateur -

06 21 66 18 99 - animation@3hitcombo.fr



PRESENTATION DE PROJETS EAC



MENÉES PAR 3 HIT COMBO ET SES PARTENAIRES EN 2021-2022

L'association 3 Hit Combo et ses partenaires présenteront trois projets d'éducation artistique et culturelle menés en 2021-2022 au sein d'établissements scolaires :

-Le **projet Fast and Landscapper** mené à la MFR de Saint-Grégoire avec Jérémy Picard (game designer);

-Le **projet Le Diamant d'Organdra** mené dans le cadre du parcours éducatif vidéoludique de la Ville de Rennes au sein de l'école du Contour Saint-Aubin de Rennes avec Jérémy Picard (game designer);

-Le **projet Infini mini monde** mené dans le cadre de la résidence d'artiste **Jeux vidéo + poésie = ?** au sein du collège Paul Féval de Dol-de-Bretagne avec Maxime Devige (game designer) et Gabriel Gauthier (poète), en partenariat avec la Maison de la Poésie.

Ce sera l'occasion pour les enseignant·e·s d'apercevoir des exemples concrets d'utilisation des jeux vidéo dans un cadre pédagogique et d'y découvrir leur intérêt artistique, pédagogique et culturel.

Rendez-vous le vendredi 20 mai 2022, de 14H00 à 15H30 à la Salle de la Cité (Rennes).
Inscription par mail auprès de **Marine Le Cozannet** (mediation@3hitcombo.fr) –

Gratuit

